



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA KANTOR REGIONAL VI (BKN) KOTA MEDAN

Samsudin¹, Nadhilah Zahrina²

^{1,2} Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara

email: samsudin@uinsu.ac.id¹, nadhilahzahrina.nz@gmail.com²

Informasi Artikel	ABSTRACT
<p>Riwayat artikel: Disubmit: 19 Maret 2024 Direvisi: 11 Mei 2024 Diterima: 14 Mei 2024 Dipublikasi: 15 Juni 2024</p>	<p><i>In managing personnel data, especially in government agencies, it is important to achieve a high level of efficiency, manual data management processes often take up valuable time and resources. Therefore, implementing a personnel information system can increase the efficiency of this process, and it is necessary to design a system to process employee data, so that it becomes complete and detailed information. As an organization tasked with managing personnel data in its region, the State Civil Service Agency (BKN) Regional Office VI Medan City needs an effective and integrated system to make things easier. The aim of this project is to develop and implement a personnel information system that will help manage personnel data effectively and efficiently. By using the prototype method, observation, literature study, the aim of this system is to facilitate the maintenance of personnel data, starting with adding employee data, employee data information and ending with employee pension data.</i></p>
<p>Keywords: Information Systems Regional Office VI BKN Medan City Prototype UML</p>	
	ABSTRAK
<p>Kata Kunci: Sistem Informasi Kanreg VI BKN Kota Medan Prototype UML</p>	<p>Dalam mengelola data kepegawaian, terutama di instansi pemerintah, penting untuk mencapai tingkat efisiensi yang tinggi, manualnya proses pengelolaan data sering kali memakan waktu dan sumber daya yang berharga. Oleh karena itu, penerapan sistem informasi kepegawaian dapat meningkatkan efisiensi proses ini, dan dibutuhkan perancangan suatu sistem untuk mengolah data pegawai, sehingga menjadi suatu informasi yang lengkap dan terperinci. Sebagai organisasi yang bertugas mengelola data kepegawaian di wilayahnya, Badan Kepegawaian Negara (BKN) Kantor Wilayah VI Kota Medan memerlukan suatu sistem yang efektif dan terpadu untuk mempermudah. Tujuan dari proyek ini adalah untuk mengembangkan dan menerapkan sistem informasi kepegawaian yang akan membantu pengelolaan data kepegawaian secara efektif dan efisien . Dengan menggunakan metode prototype,observasi, studi pustaka dimana tujuan sistem ini adalah untuk mempermudah pemeliharaan data kepegawaian, dimulai dengan penambahan data pegawai, informasi data pegawai dan diakhiri dengan data pensiun pegawai.</p>



PENDAHULUAN

Di era globalisasi, informasi telah menjadi inti pertukaran pengetahuan di dalam dan luar bisnis. Penggunaan sistem informasi memungkinkan bisnis atau organisasi melakukan aktivitas dengan lebih cepat dan efektif bagi instansi dan organisasi seperti kantor wilayah BKN Kota Medan wilayah BKN Kota memerlukan sistem informasi . Teknologi informasi memberikan keuntungan besar dalam pengelolaan data dan penyediaan informasi yang efektif, efisien, serta tepat waktu. Dengan teknologi ini, banyak tugas dapat dilakukan dengan mudah dan lancar.(Nopriandi, Kuantan Singingi, and Kuantan 2018)

Informasi sangat dibutuhkan seiring kemajuan teknologi karena dapat digunakan oleh sektor publik dan swasta , serta dunia usaha. kemajuan teknologi dapat digunakan oleh sektor publik dan swasta , serta dunia usaha , untuk memecahkan tantangan yang berkaitan dengan operasi mereka. Badan ini mulai mengganti sistem lama yang dioperasikan secara manual dengan sistem berbasis komputer dalam upaya menyederhanakan operasi dan meningkatkan produktivitas.

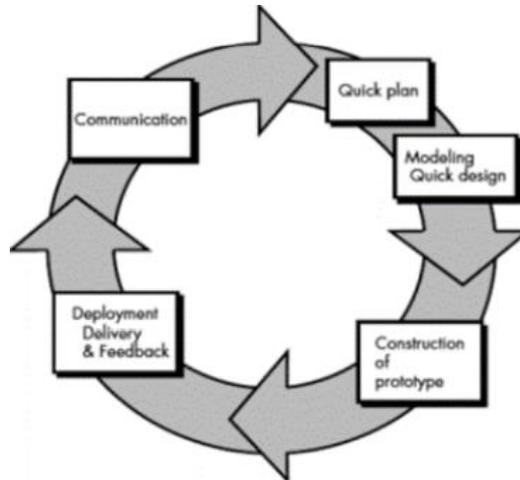
Penggunaan komputer sangat banyak membantu masyarakat untuk kehidupan sehari-hari misalnya disekolah, kantor-kantor pemerintahan ataupun swasta,pusat perbelanjaan ataupun tempat lainnya. Dikarenakan penggunaan komputer sangat besar sekarang ini banyak program aplikasi yang beredar diperusahaan mulai dari yang sederhana sampai yang sangat sempurna agar diharapkan dapat membantu memberikan informasi yang akurat dan cepat. Oleh karena itu perusahaan diharuskan menggunakan sistem informasi kepegawaian yang terkomputerisasi untuk mengatasi masalah-masalah yang timbul yang dapat mengurangi produktivitas perusahaan. (Etika Profesi 2018)

Teknologi perangkat keras dikenal sebagai teknologi informasi. Kemajuan teknologi dapat meningkatkan informasi, dapat meningkatkan produktivitas dalam bekerja dengan memudahkan penyelesaian berbagai tugas secara cepat, tepat, dan benar. Tujuan dibuatnya sistem informasi kepegawaian ini agar dapat meningkatkan produktivitas di dalam instansi, dan mempermudah pegawai dalam mencari informasi data. Dimana dalam penelitian ini menggunakan metode prototype, observasi, dan studi pustaka untuk memudahkan penelitian ini.

METODE PENELITIAN

a) Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi Prototyping Menurut Yanuarti (2017), “Prototyping adalah suatu pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang secara langsung mendemonstrasikan bagaimana perangkat lunak atau komponen perangkat lunak akan berperilaku di lingkungannya sebelum tahap desain sebenarnya dilakukan. Model prototipe akan digunakan sebagai indikator untuk gambaran masa depan yang membedakan dua fungsinya: eksplorasi dan proses”.



Gambar 1: Metodologi Pengembangan Sistem

Jelasnya, ada langkah-langkah proses dimana pengembangan dalam metode pembuatan prototipe: Communication, Quick Plan, Modeling Quick Design, Construction of Prototype, Deployment, Delivery, & Feedback.

b) Metodologi Pengumpulan Data

a. Observasi

Dalam pengumpulan data untuk mengetahui masalah apa yang dapat ditemukan, observasi ini dilakukan untuk mendapatkan informasi dan data yang berhubungan dengan penyelesaian masalah juga untuk mengetahui permasalahan dengan cara mengobservasi Kantor Wilayah VI Badan Kepegawaian Negara Kota Medan, dan melakukan wawancara dengan staff Badan Kepegawaian Negara Kota Medan.

b. Studi Pustaka

Tujuannya adalah untuk mengumpulkan berbagai bahan referensi termasuk teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini. Sumber data berupa buku dan artikel yang ada di internet yang berkaitan dengan penelitian ini.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Communication

Sampai saat ini, informasi telah dikumpulkan dari observasi, tinjauan literatur, dan sumber data sekunder. Dalam penelitian ini, referensi seperti jurnal, artikel, dan sumber akademik lain yang relevan dicari selama proses pengumpulan data melalui penelitian kepustakaan.

2. Quick Plan

Selama tahap perencanaan cepat, penilaian kebutuhan dilakukan untuk merancang prototipe. Analisis kebutuhan dalam penelitian ini meliputi tinjauan deskriptif terhadap kebutuhan input, proses, dan output.

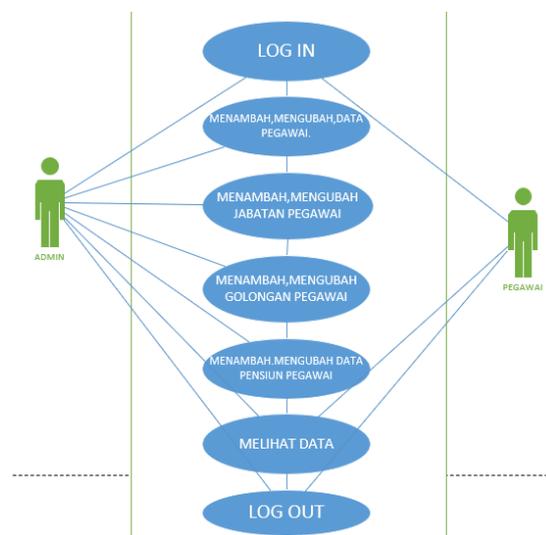
3. Modeling Quick Design

Pemodelan proses digunakan untuk mengelola dan menggambarkan struktur dan aliran data proses sistem informasi sumber daya manusia, ini menyederhanakan desain sistem dengan Unified Modeling Language (UML).

Pemodelan proses menggunakan dari sistem informasi kepegawaian yang dijabarkan menggunakan Unified Modeling Language (UML) untuk Perancangan Pemodelan Proses Sistem Informasi Kepegawaian yakni Use-Case Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram, dapat dilihat gambar dibawah ini.

a. Use Case Diagram

Diagram Use Case mengilustrasikan fungsi yang diinginkan dari suatu sistem. Tiap use case mencerminkan hubungan interaktif antara aktor dan sistem.

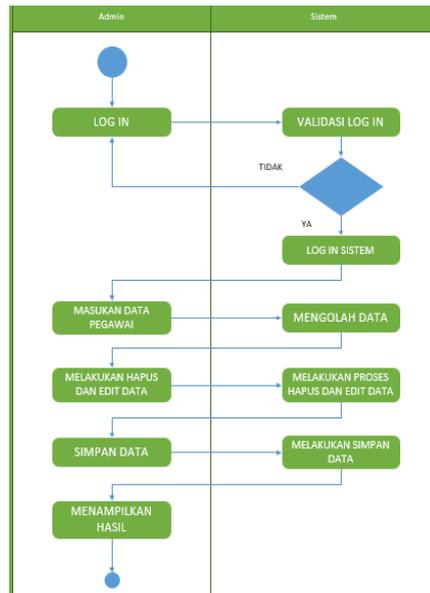


Gambar 2 : Use Case Diagram

Seperti pada Gambar 2 Dapat dilihat bahwa dalam penelitian ini memiliki dua aktor yang berinteraksi pada sistem.

b. Activity Diagram

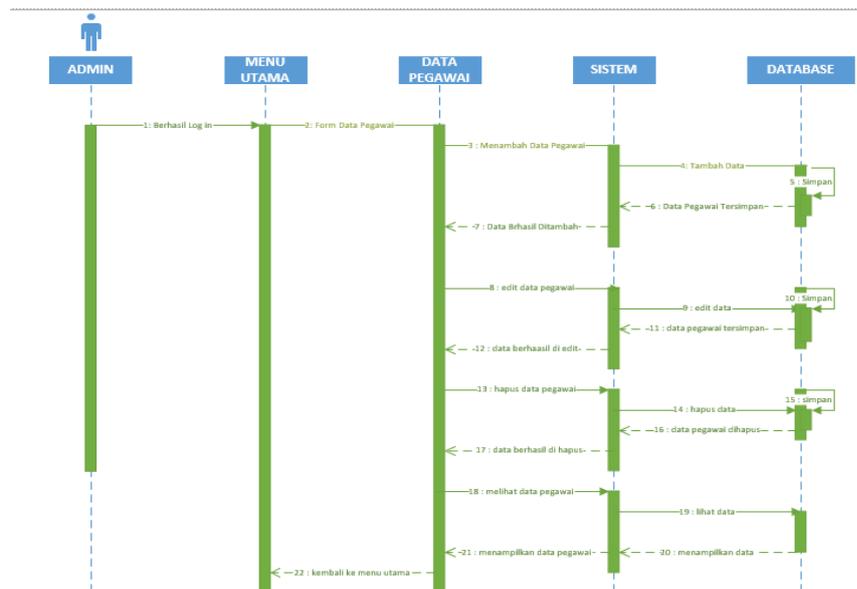
Diagram Aktivitas ini digunakan untuk memodelkan desain alur kerja dan urutan aktivitas dalam suatu proses. Kemiripannya dengan Flowchart terletak pada kemampuannya untuk menggambarkan prosedur logika.



Gambar 3: Activity Diagram

c. Sequence Diagram

Sequence diagram atau diagram urutan adalah sebuah diagram yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci.



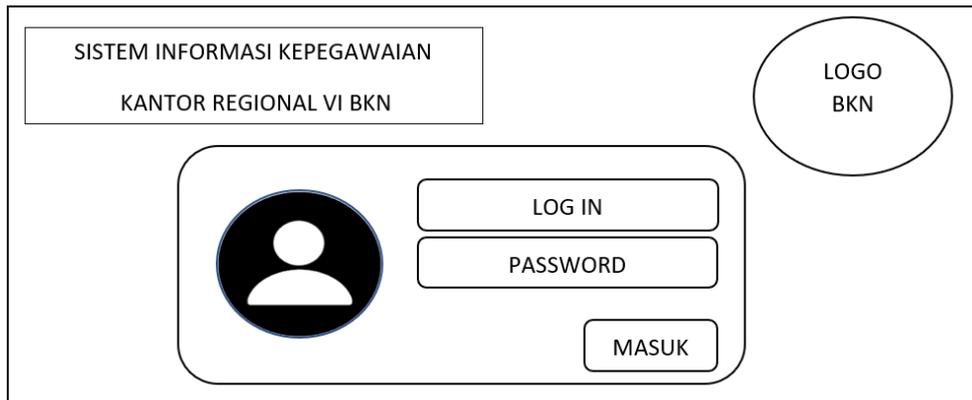
Gambar 4: Sequence Diagram



d. Rancangan Antarmuka

a) Halaman Log in

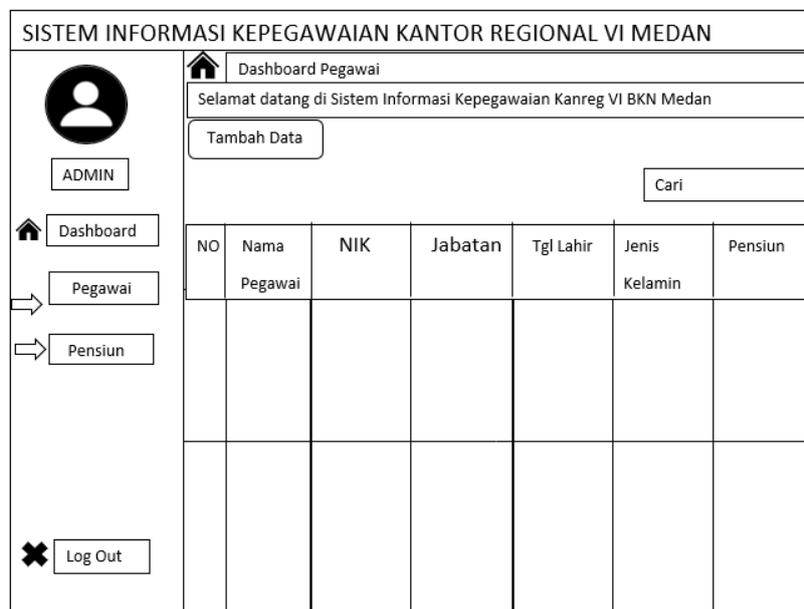
Halaman Log in dapat digunakan oleh admin dan pegawai untuk masuk kedalam website



Gambar 5 : Halaman Log in

b) Tampilan Beranda Admin

Tampilan beranda admin yang menampilkan beberapa menu untuk menambah data.



Gambar 6 : Tampilan Beranda Admin

c) Tampilan Tambah Data

Tampilan tambah data untuk menambah data pegawai



SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN KANTOR REGIONAL VI MEDAN

ADMIN

Dashboard

Pegawai

Pensiun

Log Out

Tambah Pegawai

Tambah Data

Nama

Jabatan

NIK

Alamat

Tanggal Lahir

Pensiun

Jenis Kelamin

Gambar 7 : Tampilan Tambah Data

d) Tampilan Dashboard Pensiun

Tampilan ini berisikan data pegawai pensiun

SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN KANTOR REGIONAL VI MEDAN

ADMIN

Dashboard

Pegawai

Pensiun

Log Out

Dashboard Pensiun

Selamat datang di Sistem Informasi Kepegawaian Kanreg VI BKN Medan

Tambah Data

Cari

NO	Nama Pegawai	Jabatan	Alamat	Tahun Pensiun	Tgl lahir	No.Pensiun

Gambar 8 : Tampilan Dashboard Pensiun

e) Tampilan Tambah Data Pensiun

Pada tampilan ini digunakan untuk menambahkan data pegawai yang sudah pensiun



SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN KANTOR REGIONAL VI MEDAN	
 ADMIN Dashboard Pegawai Pensiun Log Out	Tambah Pegawai Tambah Data Nama Jabatan Alamat Tahun Pensiun Tanggal Lahir No. Pensiun Masa Kerja

Gambar 9 : Tampilan Tambah Data Pensiun

f) Tampilan Beranda Pegawai

Tampilan beranda pegawai yang muncul setelah log in.

SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN KANTOR REGIONAL VI MEDAN									
 SUSI Dashboard Pegawai Informasi Pensiun	Dashboard Pegawai Selamat datang di Sistem Informasi Kepegawaian Kanreg VI BKN Medan Selamat datang, Susi								
	<table border="1"> <tr> <td rowspan="7"> INFORMASI PEGAWAI  </td> <td>NAMA : SUSILAWATI</td> </tr> <tr> <td>JABATAN : ANALISIS KEPEGAWAIN MUDA</td> </tr> <tr> <td>NIK : 1997678954320</td> </tr> <tr> <td>ALAMAT : JL. TEGAL SARI</td> </tr> <tr> <td>TANGGAL LAHIR :1997-07-23</td> </tr> <tr> <td>JENIS KELAMIN : PEREMPUAN</td> </tr> <tr> <td>PENSIUN : BELUM PENSIUN</td> </tr> </table>	INFORMASI PEGAWAI 	NAMA : SUSILAWATI	JABATAN : ANALISIS KEPEGAWAIN MUDA	NIK : 1997678954320	ALAMAT : JL. TEGAL SARI	TANGGAL LAHIR :1997-07-23	JENIS KELAMIN : PEREMPUAN	PENSIUN : BELUM PENSIUN
	INFORMASI PEGAWAI 		NAMA : SUSILAWATI						
			JABATAN : ANALISIS KEPEGAWAIN MUDA						
			NIK : 1997678954320						
ALAMAT : JL. TEGAL SARI									
TANGGAL LAHIR :1997-07-23									
JENIS KELAMIN : PEREMPUAN									
PENSIUN : BELUM PENSIUN									

Gambar 10 : Tampilan Beranda Pegawai

g) Tampilan Dashboard Pegawai

Tampilan yang berisikan nama-nama pegawai yang ditelusuri.



Gambar 11 : Tampilan Dashboard Pegawai

4. Construction of Prototype

Pada tahap ini dimana prototype mulai dikerjakan.

5. Deployment, Delivery & Feedback

Pada tahap ini, prototipe telah selesai dibuat dan dikirim ke pengguna untuk mengumpulkan masukan dan menentukan apakah sistem berfungsi dengan baik.

KESIMPULAN

Dari hasil penelitian perancangan sistem informasi kepegawaian ini diharapkan dapat meningkatkan produktivitas operasional dalam pengelolaan data kepegawaian. Proses-proses seperti pendataan pegawai, data pensiun pegawai, dapat dilakukan secara lebih cepat dan akurat. Keberadaan sistem ini juga memberikan tingkat transparansi yang lebih tinggi dalam manajemen kepegawaian. Pihak terkait dapat dengan mudah mengakses informasi yang mereka butuhkan, memantau proses, dan dapat membantu merecord data pegawai berdasarkan data yang dibuat oleh pihak terkait.

DAFTAR RUJUKAN

Asworowati, Ratih Dwi, Anus Wuryanto, Dede Mustomi, and Rini Pahmawati Simangunsong. 2023. "Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Desa Muktiwari." *Jurnal*



Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis 5(2): 120–25.

- Etika Profesi, Dwinda. 2018. x, No.x *IJCCS ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML) Analysis And Design Of Employee Information System Use Unified Modeling Language (UML)*.
- Harisca, Rendy, Asrul Huda, and Legiman Slamet. 2017. “Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Man 1 Padang.” *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)* 5(2).
- Hermawan, Aldi Bagus, Keysya Alifia Zabina, M. Rafli Alfarisqi, and Seftin Fitri Ana Wati. 2023. “Systematic Literature Review Adopsi Cloud Computing Dalam Sistem Informasi Manajemen.” *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi (SITASI)* 1(1): 90–92.
- Muhamad Saepuloh, Acep, and Seliwati Ginting. 2022. “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek Dengan Menggunakan Software Nest.Js Berbasis Web Di Pt. Mitra Pajakku.” *INFOKOM (Informatika & Komputer)* 10(1): 1–9.
- Mujur Effendy, Gama. 2022. *3 JTISI Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Pada PT. Bungo Limbur*.
- Musa, Olha. 2020. “Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Pada Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan.” *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia (JTII)* 5(2): 9–15.
- Nopriandi, Helpi, Islam Kuantan Singingi, and Teluk Kuantan. 2018. “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REGISTRASI MAHASISWA.” 1(1).
- Nuraini, Neni, and Imam Ahmad. 2021. “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN METODE KEY PERFORMANCE INDICATOR UNTUK REKOMENDASI KENAIKAN JABATAN (STUDI KASUS: KEJAKSAAN TINGGI LAMPUNG).” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)* 2(3): 81.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>.
- Nurmawan, Ega Dwisaputra, and Mulyati Mulyati. 2019. “Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Pada PT Sumatera Panca Rajo Palembang.” *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)* 5(2): 147–57.
- Wijaya, Stefany, Putut Ali Nurdin, and Desi Pibriana. 2020. “Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada CV Citra Pratama Global.” *Jurnal Teknologi Sistem Informasi* 1(2): 168–79.